

ALBUM

POKÉMON

2

TM



Las Últimas Noticias

salon



POKÉMON

¡Atrápalos ya!

DO POR
S.A.
VISTA 044
4601500
salo.cl
salo.cl
374413

or de Arte
ARDEMIL C.
ector de Arte
RDO TORREJON G.
e Proyecto
L PEREZ DE ARCE G.

tamento de Arte
ICIO CERECERA J.
AN VILLA A.
NIO MATTA B.
DELANO M.
AGUILERA M.

PAREDES
e de Finanzas
GO INSUNZA B.

te de Operaciones
N VALENZUELA

te de Ventas
LOS VERGARA L.

te de Marketing
NA ABUD E.

ct Manager
MELNICK S.

te de Producción
OS MELNICK B.

te General
MELNICK B.

MARKETING
OCIONAL
ociones@salo.cl

te de Marketing
cional
R JADUE M.

ensa e impresión
RTICA QUEBECOR

ra edición
mbre de 1999



MA TRATO INFANTIL



Este álbum pertenece a

EL DESAFIO DEL SAMURAI...

En su recorrido Pokémon, nuestros amigos se encuentran con un pequeño Samurai que había oído hablar de Ash y lo estaba buscando para desafiarlo a un duelo Pokémon.



"Solo un mal entrenador hace combatir a un Pokémon exhausto", dice enojado el Samurai frente al abatido Pidgeotto de Ash.



"Yo elijo a Pinsir", dice el Samurai, listo para atacar.



"Serás cuando Pinsir parla en dos a Metapod", le dice el Samurai a Ash mientras su Pinsir ataca violentamente.



Mientras transcurre el duelo, un feroz Beedrill se acerca en picada.



"¡Huyamos! es un ataque de Beedrill. ¡Corramos de regreso a mi cabaña!", dice el Samurai mientras corre aterrorizado.



Nuestros amigos alcanzan a esconderse en el interior de la cabaña, mientras afuera los esperan los Beedrills al acecho.



En el bosque, el Team Rocket prepara un nuevo ataque.



Ash recupera a Metapod, que había quedado abandonado en el bosque cuando huyeron de los Beedrills.



Finalmente, nuestros amigos se despiden del Samurai, esperando enfrentarse en el futuro en un limpio duelo Pokémon.



"Adiós, amigo. eres un buen entrenador Pokémon y espero verte de nuevo", se despide el Samurai.



El Team Rocket, luego de un ataque de los Beedrills, quedan atrapados en unos nidos de Kakuna. ¿Aprenderán la lección?



Al fin Ash tiene seis Pokéball con sus seis capturas Pokémon y está listo para ser maestro Pokémon.



Ash está muy alegre de tener ya a sus seis fuertes y hermosos Pokémon.



Ash dice: "Mis Pokémon son ¡Pícahu!"



... ¡Pidgeotto!

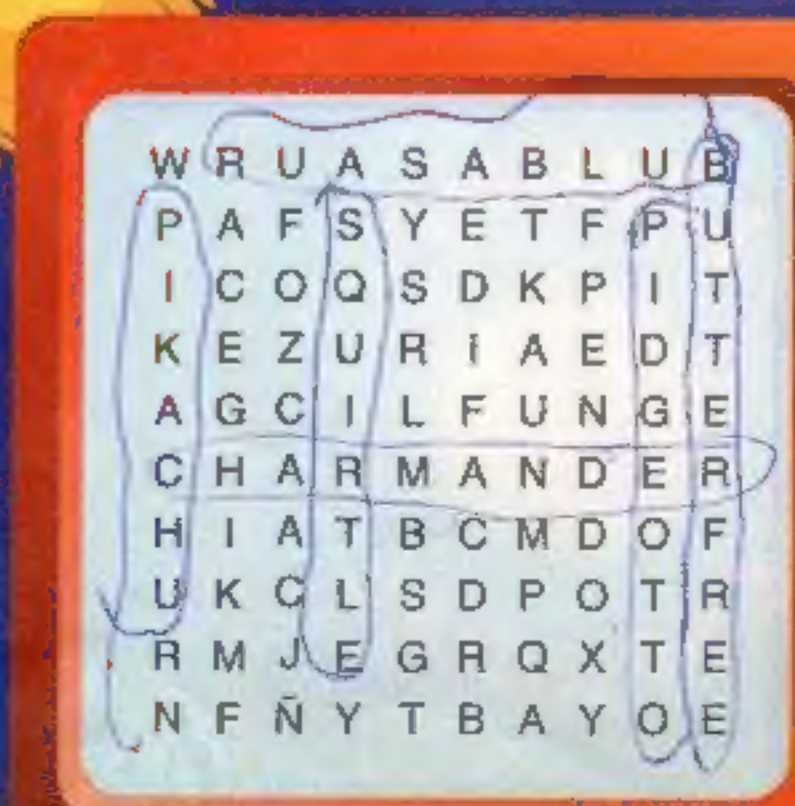
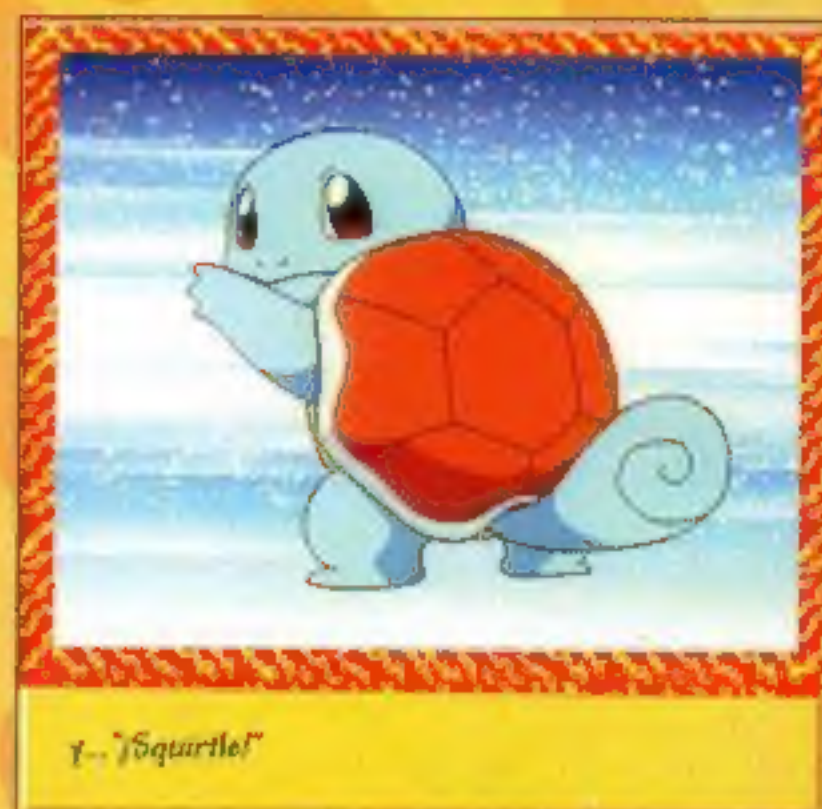


... ¡Butterfree!



... ¡Bulbasaur!





Sopa de letras

Encuentra los nombres ocultos de los 6 Pokémon que posee Ash. Sus nombres pueden estar escritos hacia arriba, abajo, izquierda, derecha o en diagonal. ¡Buena suerte!

Misterio EN EL FARO...

Ash encuentra una salida del bosque y descubre una hermosa playa y un chispeante océano azul. Pero Ash parece decepcionado...



"Yo no quería esto, yo quería más Pokémon", dice Ash desilusionado.



De pronto aparece un Krabby. "Eres un pequeño Pokémon", le dice Ash.



Krabby no le gustan las palabras de Ash, y lo saluda su manera.



"Un duelo es un duelo, por pequeño que sea. ¡Te desafiare!", exclama Ash.



Pikachu les muestra que hay un faro allí. Los amigos corren hacia él, esperando encontrar comida y donde dormir.



"Este faro me parece muy extraño", comenta Brock al llegar a la puerta.



Al tocar el timbre, una suave voz les contesta y las puertas se abren misteriosamente, lo que asusta a estos amigos.



"Por favor, me presta un teléfono", dice Ash en voz alta al entrar al misterioso y gigantesco salón.



"Creo que estás en el faro de Bill, un joven investigador Pokémon que sabe mucho de ellos", le dice el profesor Oak por el videoteléfono.



"Bill, por favor, dales a mis amigos un curso rápido de Pokémon", insiste el profesor Oak por el videoteléfono.



"Yo soy Bill, y vivo en este faro", dice la voz de un Kabutops desde lo alto de la escalinata.



Mientras tanto, el Team Rocket observa a lo lejos. "Eso debe ser el faro de Bill, el experto investigador Pokémon", dice Jessie a James.



"Debe haber millones de Pokémon raros al interior de ese faro, vamos y tomemos todas las que podamos", dice James.



"Gracias por ayudarme a salir. Estaba atrapado en ese disfraz durante horas", dice Bill a sus amigos.



«Es mi disfraz especial para saludar a los Pokémon, cuando quiero saber qué piensan y entenderlos mejor», explica Bill.



«Estoy investigando a quizás el Pokémon más grande que exista, y es el único de su especie», comenta Bill.



Bill saca un reproductor de sonido y comenta: «Una noche capté este misterioso sonido proveniente del mar, y me decía seamos amigos».



«Pronto escuchan un dulce canto y de entre la niebla aparece el gigantesco Pokémon».



clave secreta

Para evitar que el Team Rocket se entere, desde el faro nuestros amigos nos envían un mensaje en clave. Decífralo ordenando las letras y sabrás el nombre del gigantesco Pokémon que acaban de conocer.

D R A G O N A I R E



"Debemos atraparlo para nosotros ¡Fuego!" grita James.



"Exacto! Si es el mas grande debe ser nuestro" rep.
Jessie al disparar



Luego de recibir los disparos, el gigantesco Pokémon
ataca al Team Rocket para luego alejarse tristemente



El Team Rocket un poco adolorido comentan en la playa
"Jessie, que demonios armó eso?"
Uno de los Pokémon mas raros que hay, James, nos va a enseñar



"Espero que algun dia regrese el Pokémon gigante a
esta faro, y entonces será su amigo para siempre",
comenta Bill esperanzado



KADABRA VS HAUNTER...

En esta ocasión los protagonistas de la historia son los Pokémon fantasmas Kadabra y Haunter. Kadabra es un Pokémon de tipo fantasma y electricidad que aparece en la serie de Pokémon. Haunter es un Pokémon de tipo fantasma que aparece en la serie de Pokémon. Ambos Pokémon son conocidos por sus habilidades de fantasmas y electricidad.

de Sabrina
que es la dueña de Kadabra y Haunter.
de su vida.



En esta torre habitan los Pokémon fantasmas GenGAR, Gastly y Haunter



"Gerrrrr" Haunter siempre trata de asustar a las visitas para darles la bienvenida



Ash se hizo muy amigo de los Pokémon fantasmas



Sus nuevos y divertidos amigos lo querían tanto que cuando Ash decide partir no pueden contener las lágrimas



Haunter decide acompañarlos a ciudad Azafran para enfrentarse a Sabrina.





A su manera, Haunter le demuestra su amistad y cariño a Misty.



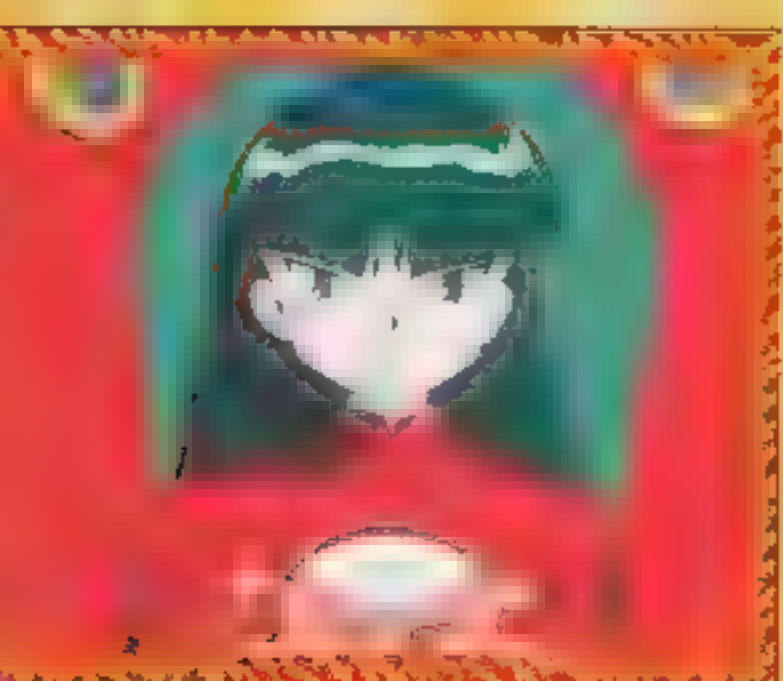
"¿Cuida que Haunter no te controle a ti?", advierte Brock. "No temas, él y yo somos amigos", le responde Ash.



"¡Vamos a enfrentar y vencer a Sabrina!", dice Ash a sus amigos.

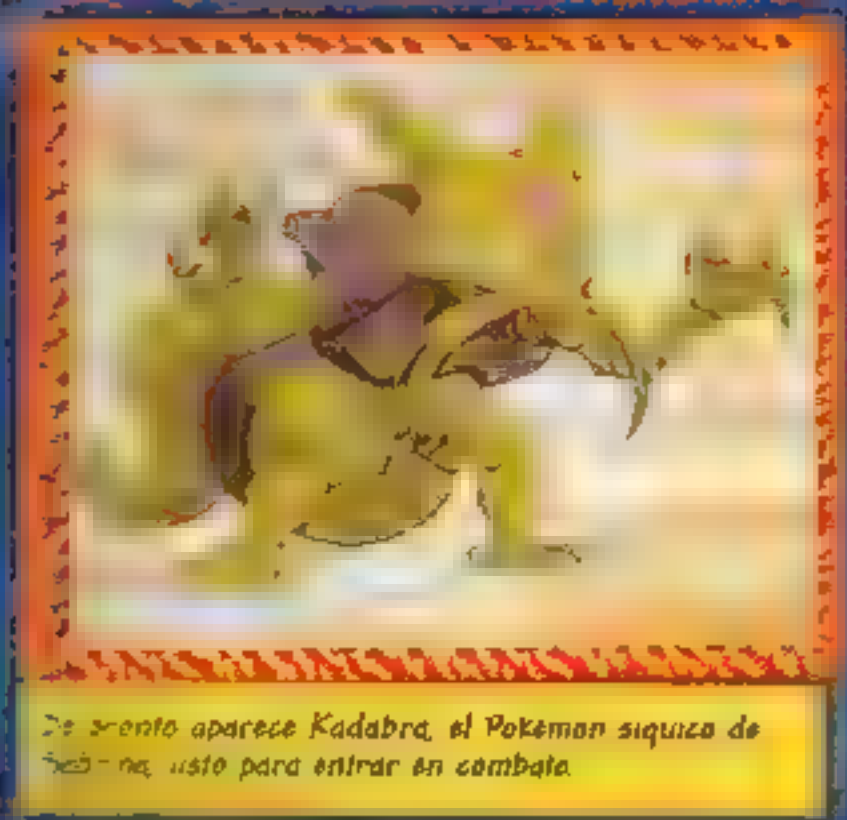


"¿Quieres otra batalla aun despues que Kadabra venza a Pikachu en el ultimo duelo?" dice la siniestra muñeca de Sabrina.



"No me podras vencer", le advierte Sabrina a nuestro amigo Ash.

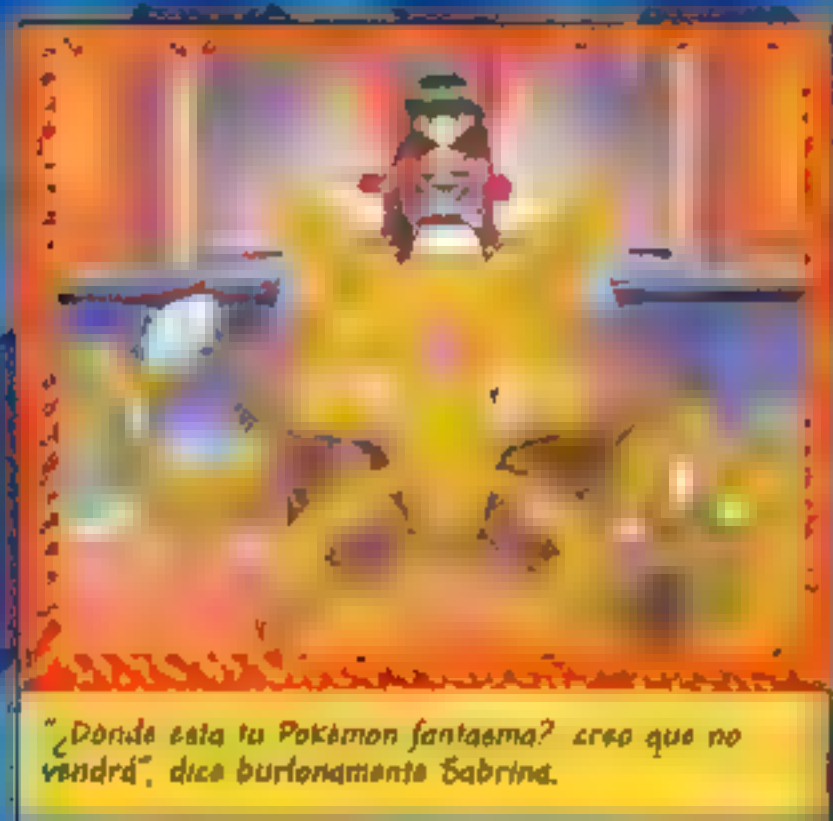




De pronto aparece Kadabra, el Pokémon siquiza de Sabrina, listo para entrar en combate.



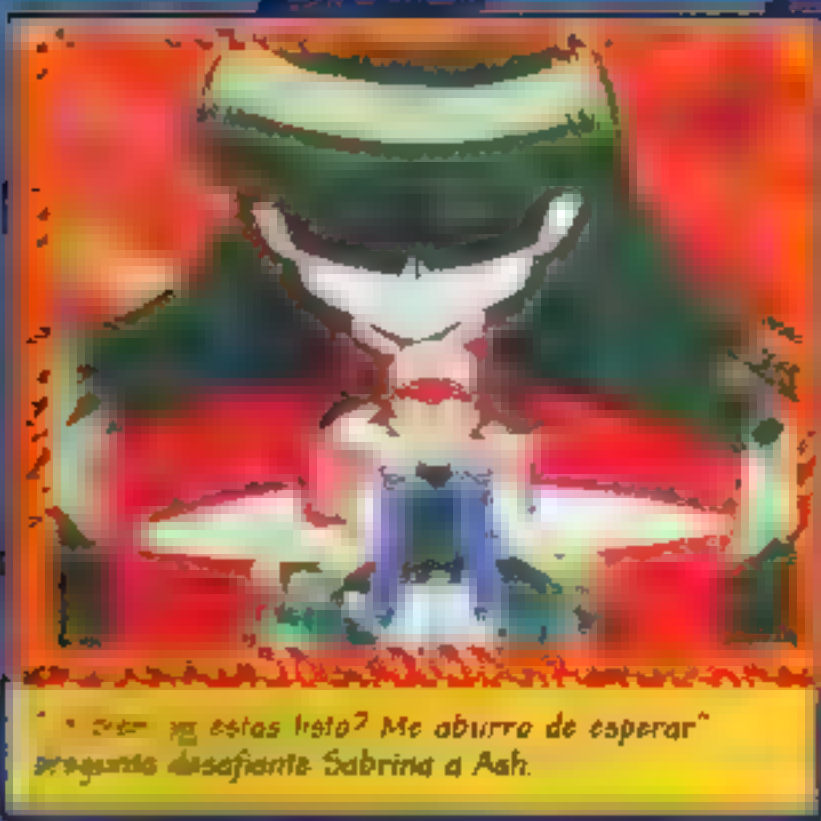
"Haunter, ¿ya te elijo?" grita Ash, preparándose para el duelo.



"¿Dónde está tu Pokémon fantasma? creo que no vendrá", dice burlonamente Sabrina.



Ash y sus amigos quedan desconcertados al ver Haunter no aparece.



"¿Por qué estás listo? Me aburre de esperar" pregunta desafiante Sabrina a Ash.



Hipnovisión

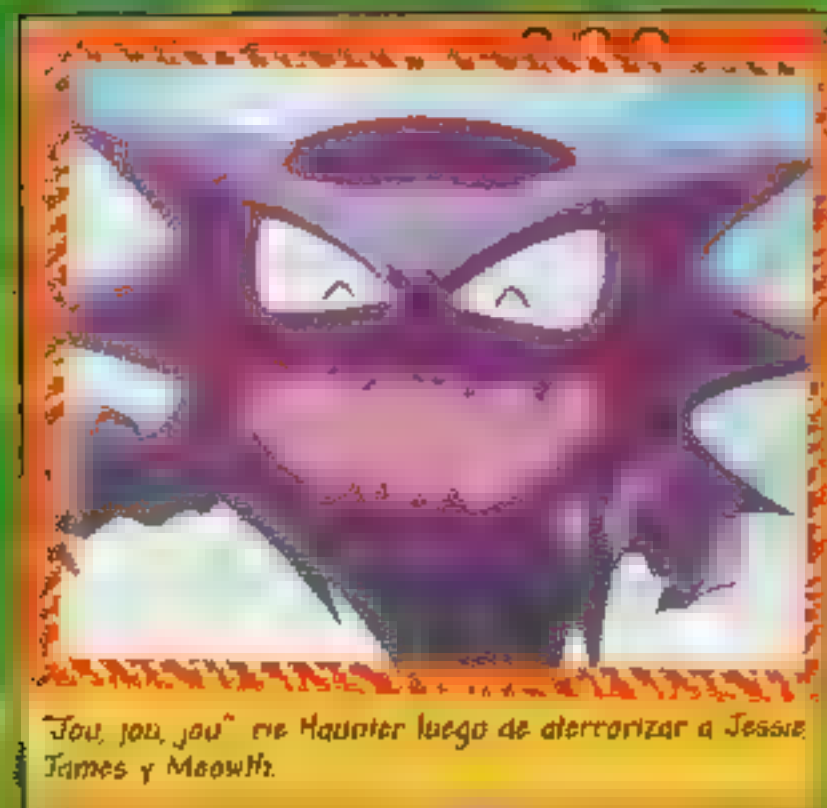
Haunter está confundido luego de haber alcanzado por el hipnotismo de Kadabra. Ayúdalo a encontrar cuáles de estos Pokémon son idénticos a Kadabra te damos una pista.



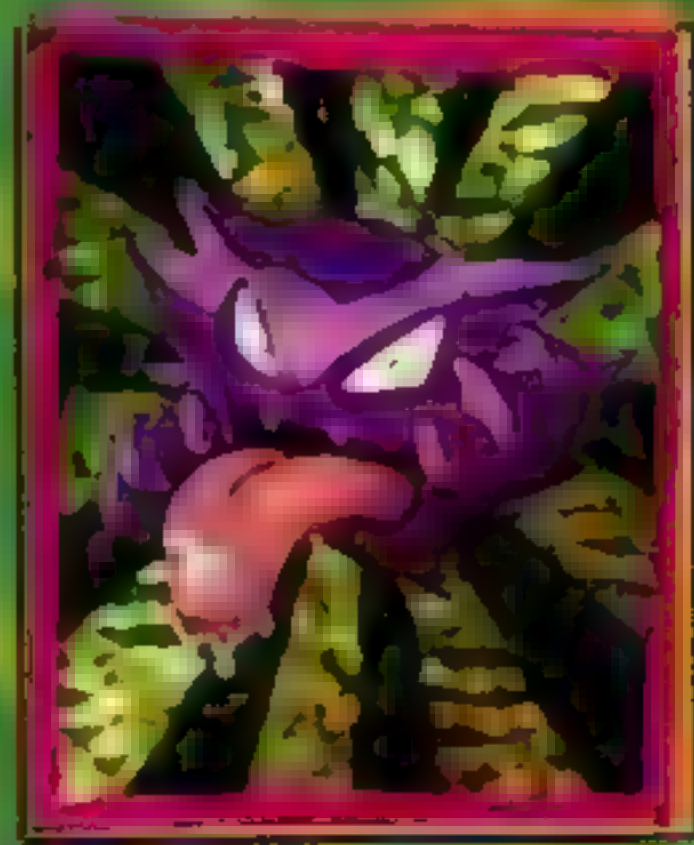
La muñeca de Sabrina lanza rayos de sus ojos para
inmovilizar a Ash y sus amigos



Mientras tanto en la ciudad, Haunter se prepara
al Team Rocket!



"Jou, jou, jou" rie Haunter luego de aterrizar a Jessie,
James y Meowth.





Por favor no te sueltes Jessie" grita James mientras se queda desesperado



En el interior del gimnasio de Sabrina, Pikachu le dice a Ash que está dispuesto a combatir reemplazando a Haunter



Kadabra se acerca peligrosamente a Pikachu, listo para el ataque.



Pikachu usa un poderoso ataque trueno pero Kadabra lo resista.



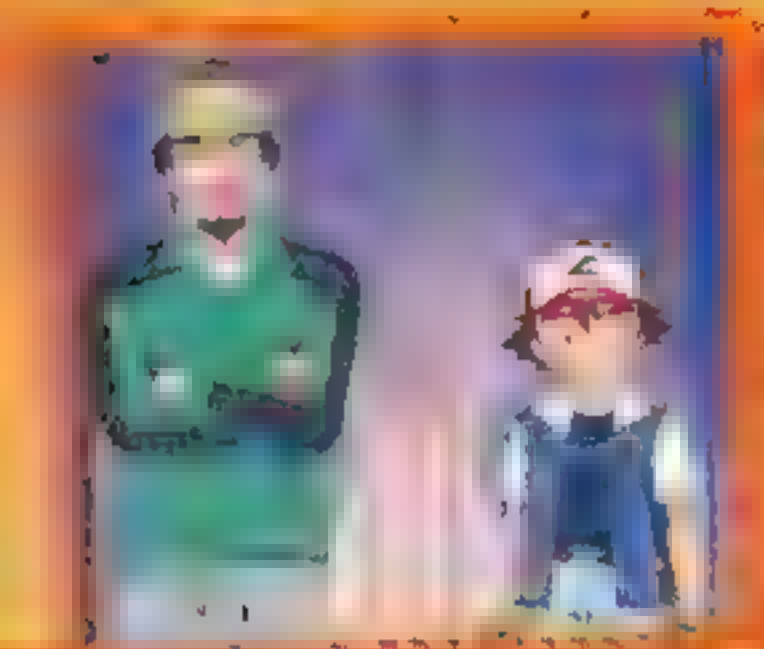
Kadabra usa su potente hipnotismo contra Pikachu, y logra inmovilizarlo por unos segundos.



De pronto aparece Haunter y se acerca a Sabrina haciendo muecas y ruidos para asustarla.



Los locos gestos de Haunter logran lo que nunca nadie
había podido jamás hacer que Sabrina sonriera



Nunca la había visto reír ¡Qué emocionante!, le comenta
con lágrimas en los ojos el misterioso padre de Sabrina
Ash



Sabrina no puede contener la risa y se regocija de poder
reír otra vez.



Para el Team Rocket las cosas se pusieron muy duras
después de su caída al ser asustados por Haunter
"Fuimos vencidos otra vez", se lamentan.

INSCRIBETE EN EL

Club S&o

Por s&lo \$6.500 al a&o recibir&s

Tu maleta de socio con

Tu pulsera de socio

Tu carn& de socio

Tu cuponera

NUEVA INSCRIPCION!

Por s&lo
\$2.700
Hazte socio

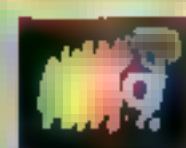
Y recibir&s:

• Pulsera de socio
• Maleta de socio
• Carn& de socio
• Cuponera



• PROMOCION ANJE
• PUEDES REGISTRARTE
• PROMOCION ANJE POR
• MAS AMIGOS
• T&N PARA PARTICIPAR EN SORTEOS
• PUEDES VER EL PROGRAMA
• T&N DE ALGUN SORTEO EN
• T&N DE ALGUN SORTEO EN
• T&N DE ALGUN SORTEO EN
• T&N DE ALGUN SORTEO EN
• T&N DE ALGUN SORTEO EN
• T&N DE ALGUN SORTEO EN
• T&N DE ALGUN SORTEO EN

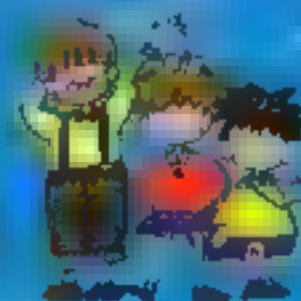
Visitas en el Club



www.clubsaio.cl

188
Teléfono

ADEMAS
INSCRIBE A
TU HERMANO POR
SOLO \$3.900



LOS NI&OS TAMBIEN VOTAN



PARTICIPA Y GANA una inscripci&n a

Club S&o

Elige tu pr&ximo libro y participa en el sorteo de inscripciones en el Club S&o; adem&s, si votas por el ganador podr&s ser uno de los 5 integrantes del Comit& Editorial "Amigos S&o". Recibir&s una invitaci&n y participaci&n en excursiones, idas y proyectos editoriales. Al fin de a&o ser&s invitado a una reuni&n del Comit& Editorial para conocer S&o, lo m&s entretenida. Ser&s acompa&ado durante 6 meses, el d&a 10 de noviembre cont&n los votos y se contin&n los premios. Los resultados de la elecci&n y los ganadores se publicar&n el d&a 20 de noviembre en el sitio web de Club S&o.

www.salo.cl

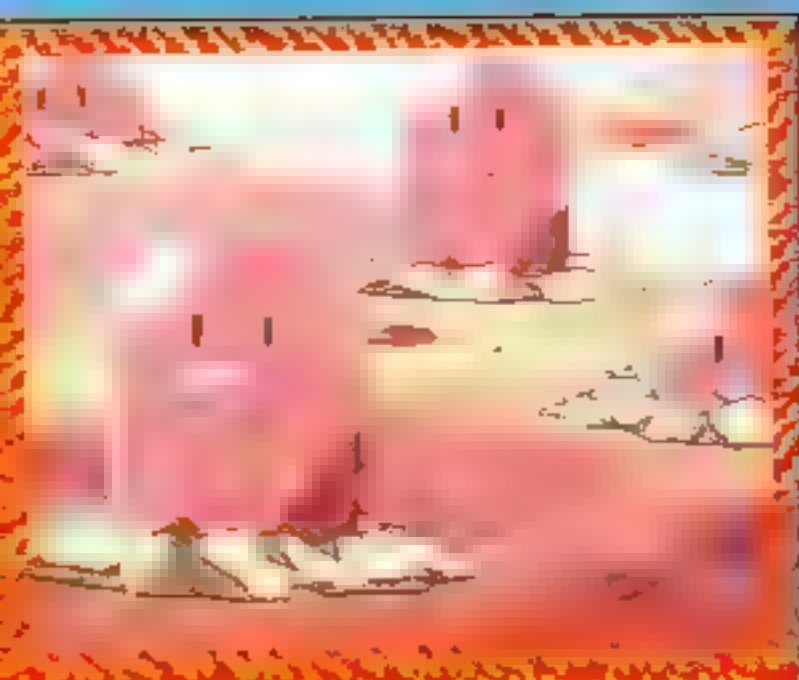
• M&s por tu pr&ximo libro
• M&s por tu pr&ximo libro
• M&s por tu pr&ximo libro
• M&s por tu pr&ximo libro
• M&s por tu pr&ximo libro

[illegible]

A photograph of a misty landscape. On the right side, there is a large, dark tree with dense foliage. In the background, a small, light-colored building is visible through the mist. The overall scene is hazy and atmospheric. The photograph is framed by a decorative border with a repeating pattern of small, stylized floral or leaf motifs.



"Estos Piglett están destruyendo todo!"
se lamentaba desesperado un obrero a nuestros amigos



Cerca del lugar, un grupo de Diglett entran y salen de sus agujeros en la tierra, generando un pequeño temblor



"¡Grrrrr! Daremos una recompensa al entrenador Pokémon que los detenga" les cuenta el obrero



Gary Oak es el primer entrenador Pokémon que acude al llamado atraído por la recompensa.



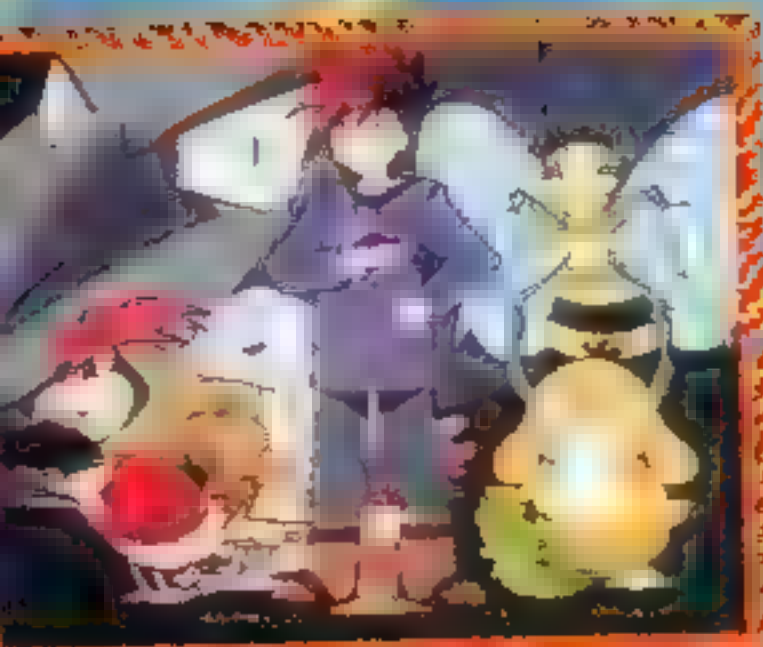
El engrudo de Gary los presenta a su club personal de admiradoras



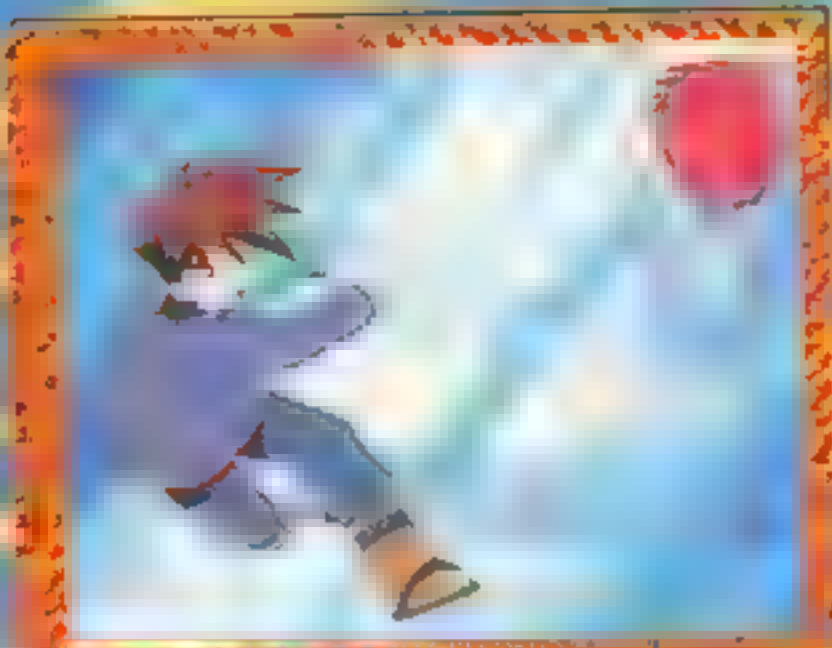
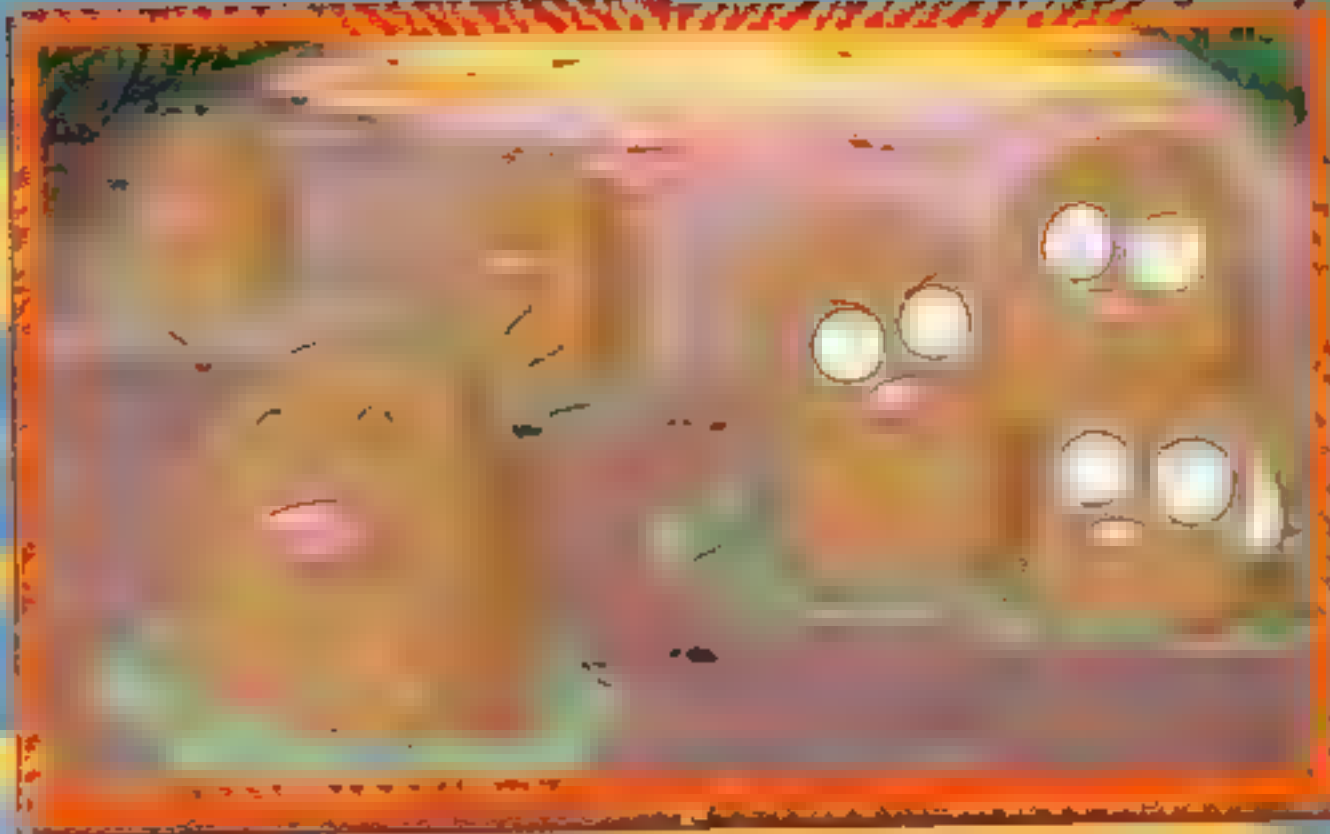
"¿Podría alguna de ustedes darme su teléfono?", pregunta Brook a las chicas.



"Entrenadores Pokémon, aquí tienen al Diglett, un Pokémon insecto parásito de este siglo" indica el obrero a la concurrencia.



Gary hace una breve exposición a los invitados, explicando que los Diglett son técnicamente un Pokémon insecto, pero no parásito



"Esto será suficiente para detenerlos", dice Gary mientras lanza su Pokéball



Por alguna extraña razón, los Pokémon no quieren enfrentarse a los Diglett", le comenta Gary a Ash, desconcertado

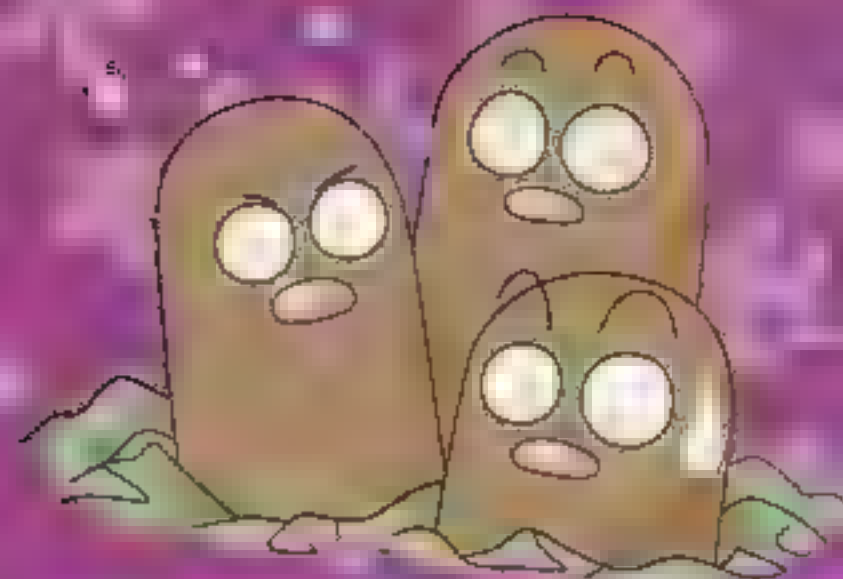


El obrero, desesperado, trata de acabar con los Diglett por sus propios medios, sin lograrlo





"¡Hasta la vista, mis pobres rivales!" se despide Gary al ver que los Pokémon no enfrentarán a los Diglett.



"No puedo entender por qué los Pokémon no quieren combatir a esos Diglett" comenta Misty mientras se banan en unas termas.



"¿A que crees que se deba eso, Pikachu?" pregunta Ash



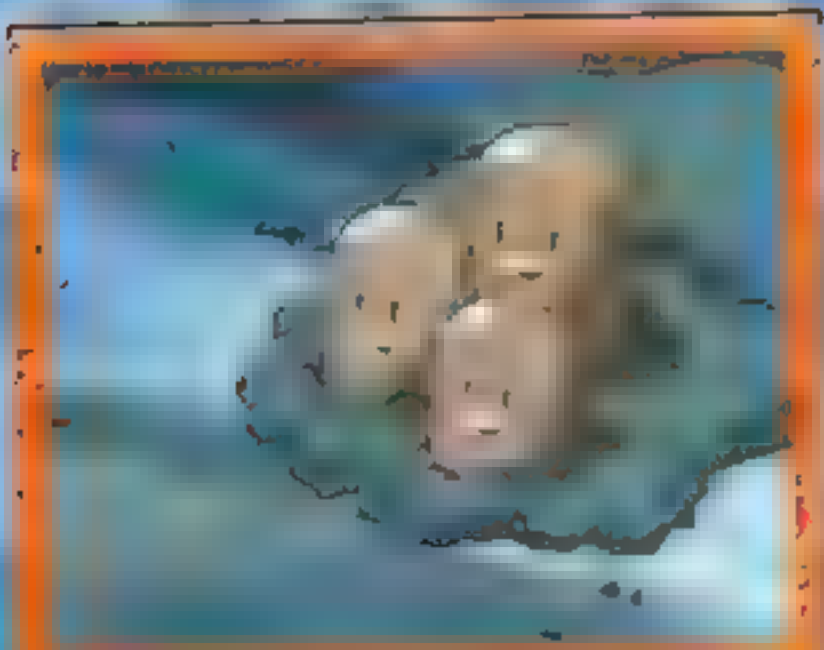
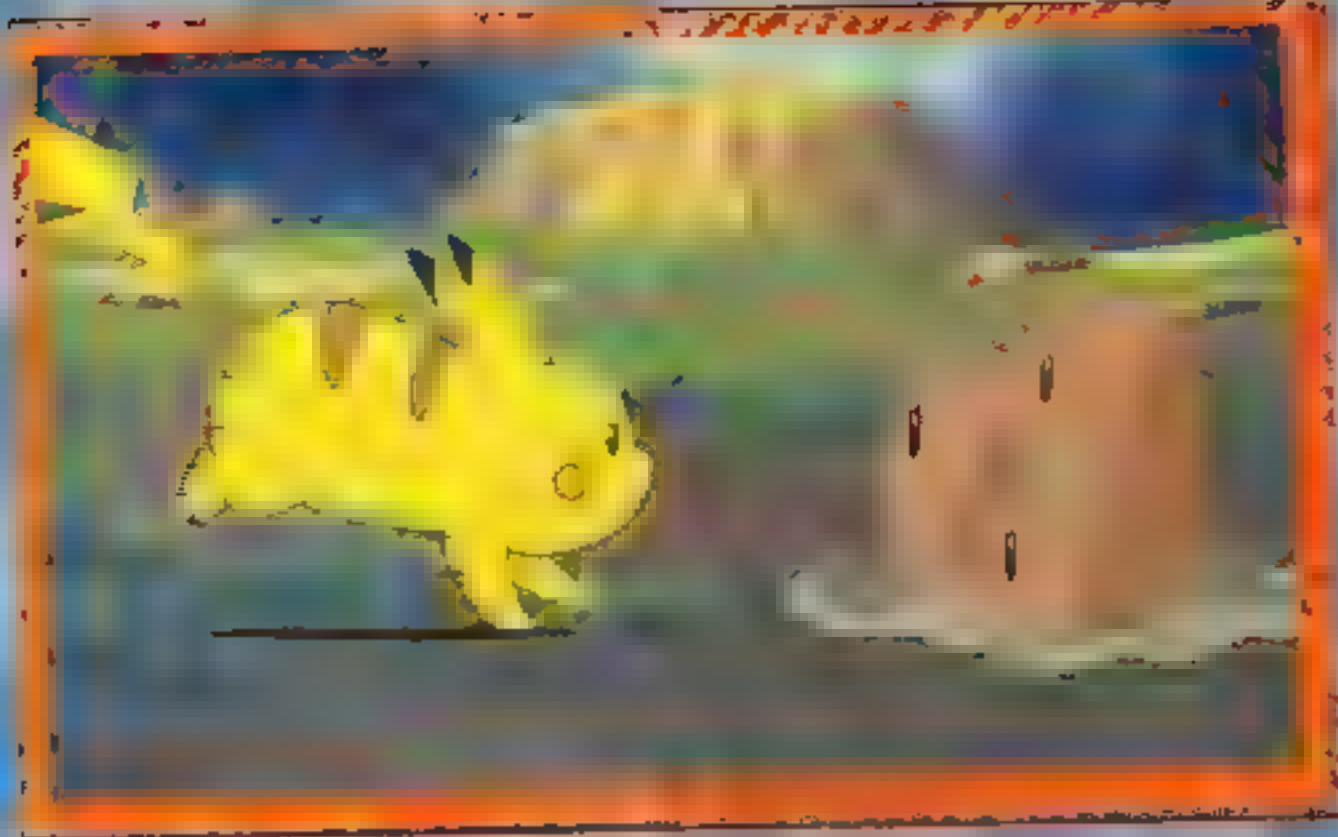
Un grupo de Diglett se asoma entre las rocas a ayudar a Ash y sus amigos.



"¡Miren! Pikachu quiere que los ayuden" ellos exclama Ash



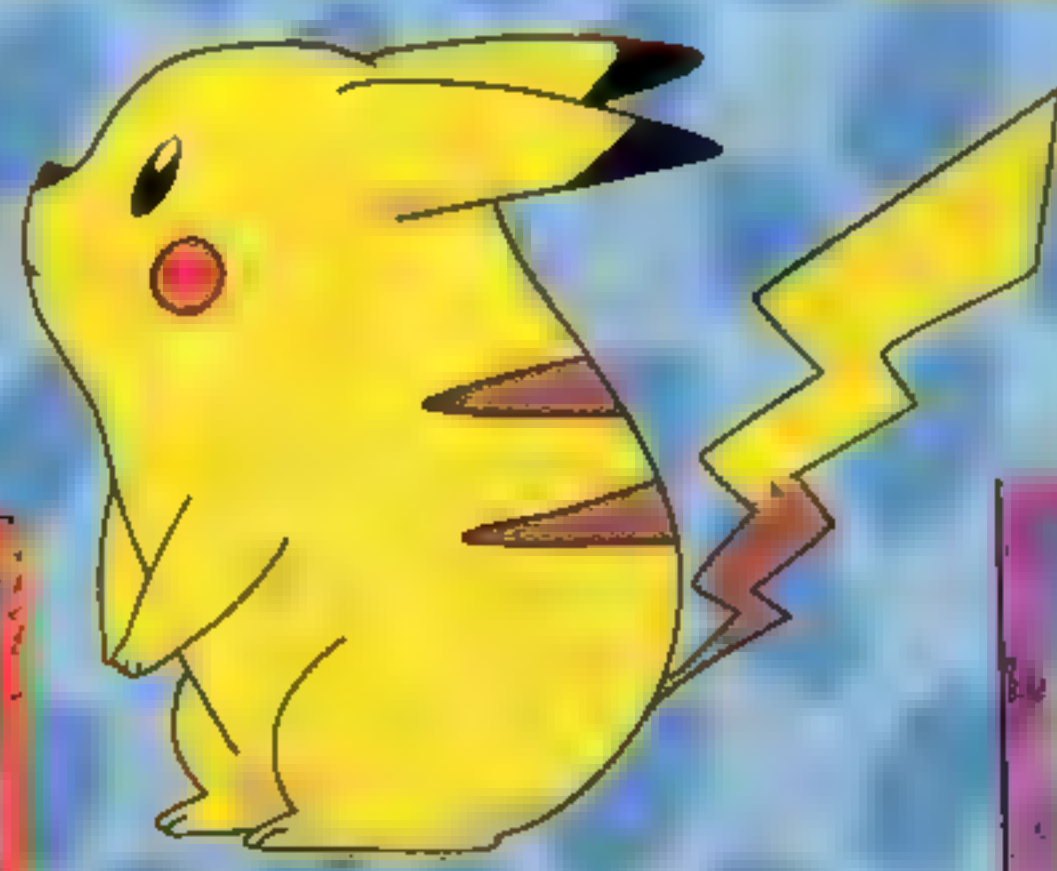
Ash sigue a los Diglett, y se da cuenta que ellos y Dugtrio cavan en la tierra para sembrar la hermosa tación que existe



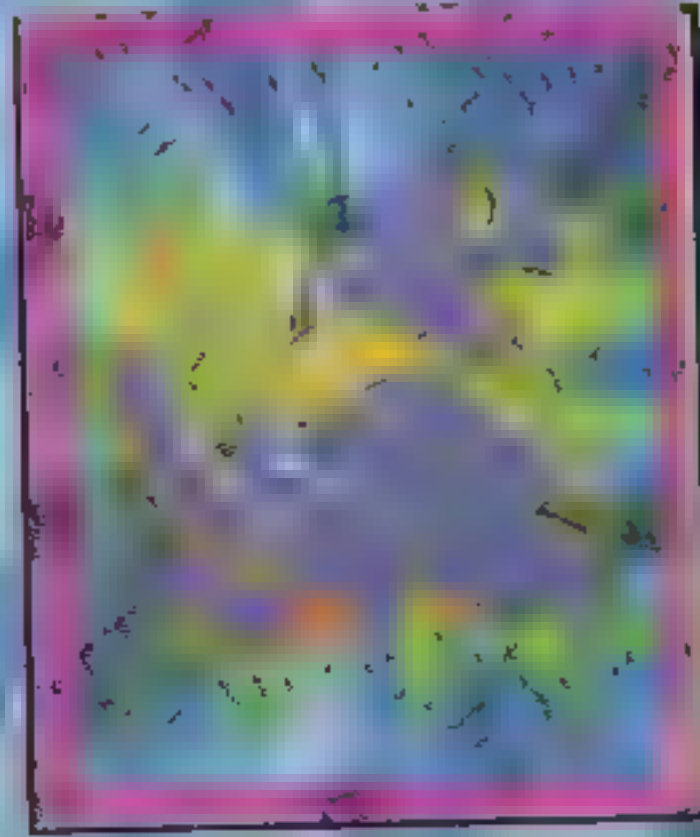
Los Dugtrio abren la tierra para que los Diglett siembren las semillas y así crear hermosos bosques, árboles y plantas



En un momento Ash y sus amigos visualizan que la represa causará una gran tragedia a muchas especies y que es por eso que los Diglett atacan la obra



Escondidos en el bosque, el Team Rocket prepara un nuevo ataque

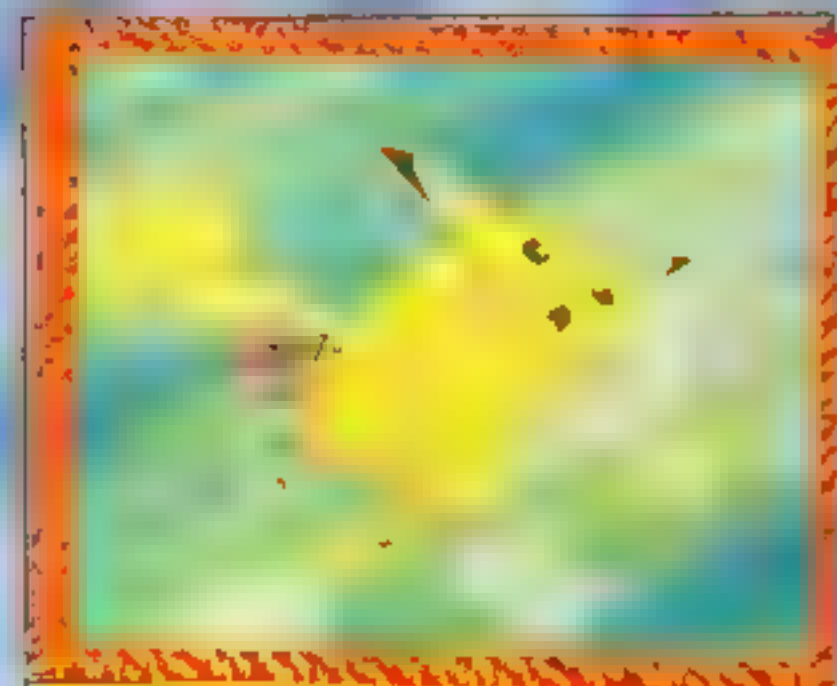
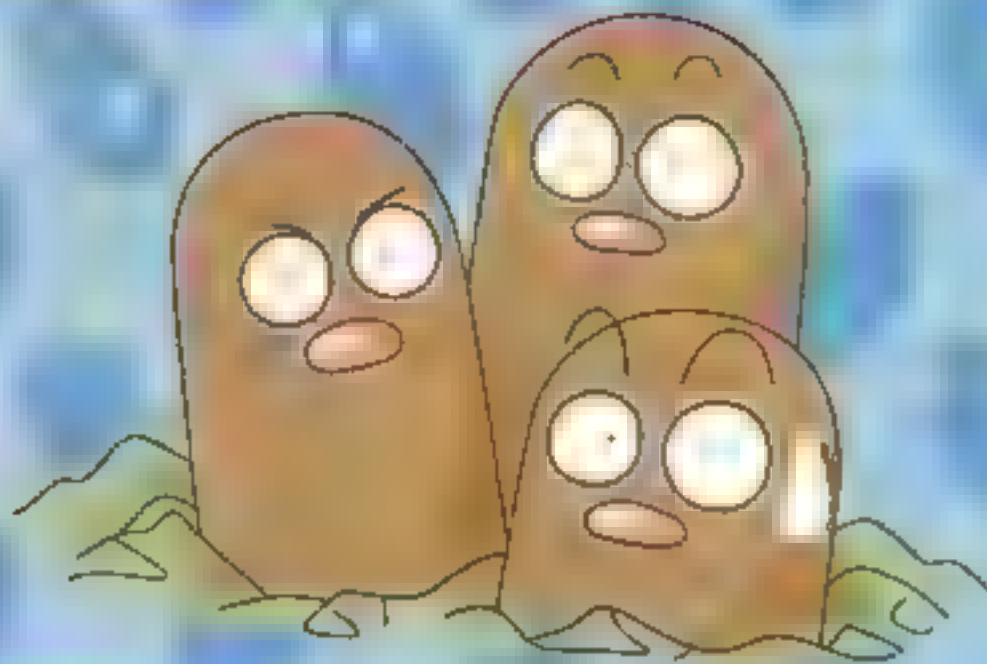




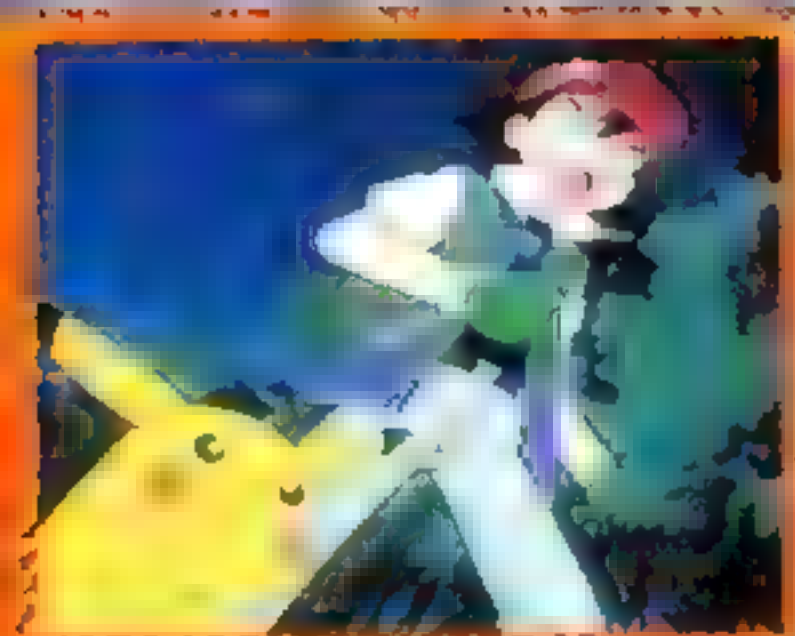
Algunos Pokémon del Team Rocket se preparan para atacar



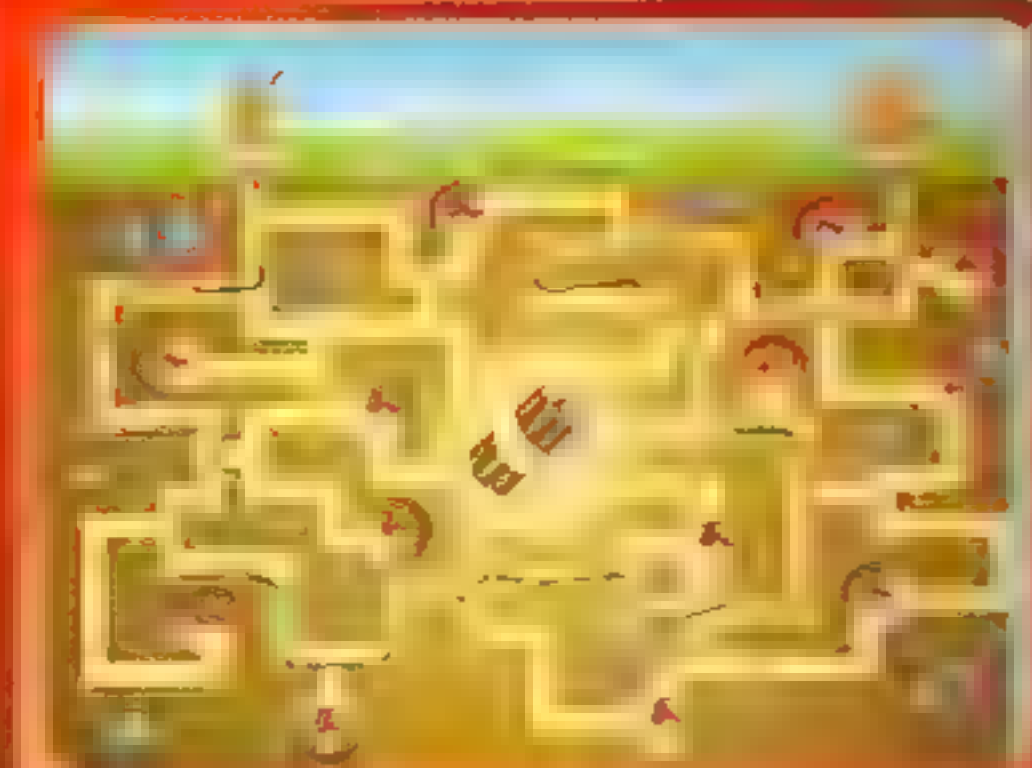
Meowth les indica hacia dónde se encuentran Ash y sus amigos



Pikachu ataca ferozmente a los Pokémon del Team Rocket y les da una buena lección



"¡Pikachu, ataque de trueno!", ordena Ash dispuesto a combatir



Labyrinth

Un Diglett necesita llegar donde está su amigo para poder juntos destruir la obra de la máquina que destruirá las especies y con ella el mundo. Para ello debe encontrar la salida, evitando la posibilidad de ser atrapado por una trampa o caer en la trampa de alfileres.

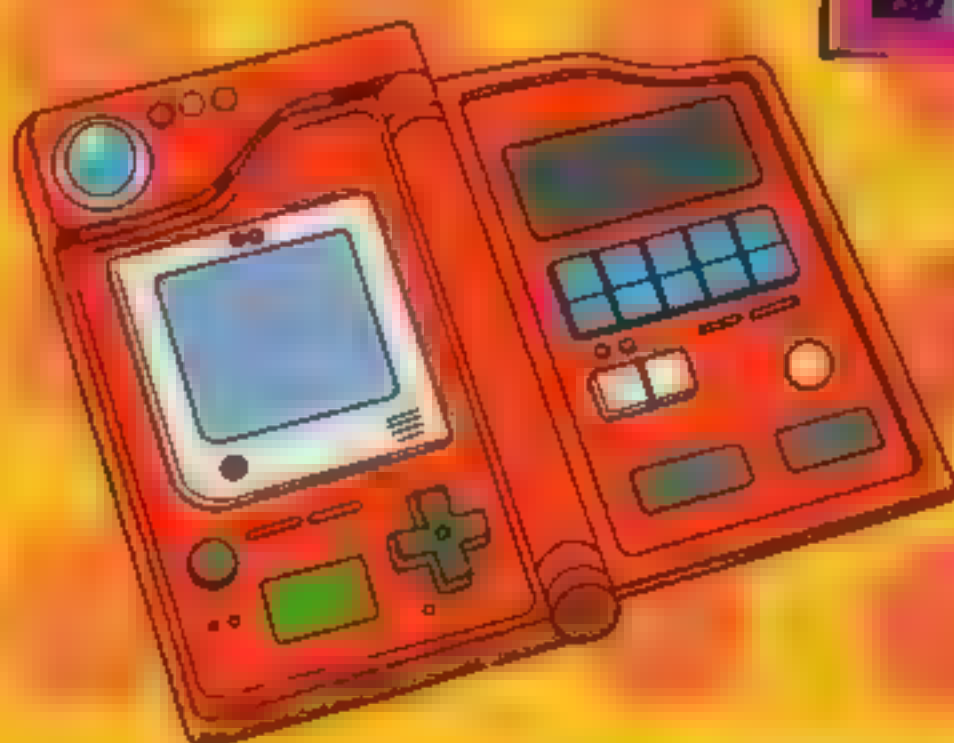
ADIOS, PIKACHU...

Nuestro héroe, Ash, junto con sus amigos Misty y Brock, continúan en su viaje para convertirse en maestros Pokémon.

Cansados de sus aventuras, decidieron tomarse un descanso en un lugar tranquilo.



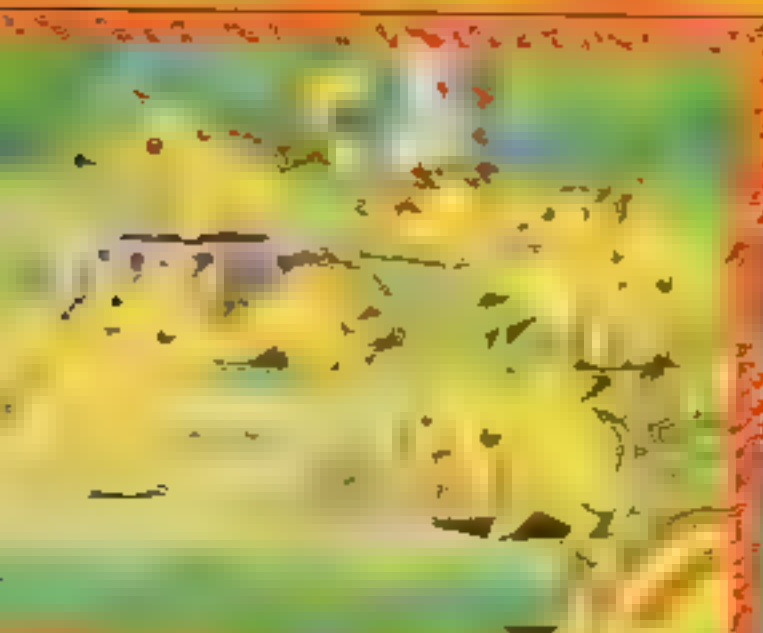
"¡Qué hermoso lugar para descansar!", dice Ash, maravillado por el paisaje.



Pikachu disfruta de las deliciosas frutas del lugar.



Luego de trepar un árbol, Ash cae al suelo adolorido. "Pika, Pikachu?" le pregunta Pikachu a Ash para saber si se encuentra bien.



Pikachu corre entre la vegetación cuando de pronto se encuentra con una colonia de Pikachus salvajes que juegan en el bosque.



De pronto los Pikachus salvajes ven con asombro acercarse a nuestro amigo Pikachu.



"Pika Pika" se saluda amistosamente



Un pequeño Pikachu se acerca a examinar y saludar a nuestro amigo Pokémon



Una vez que lo reconoce como uno de ellos, hacen su saludo fraterno Pikachu



Luego de saludarse, la manada de Pikachus se acercan a jugar



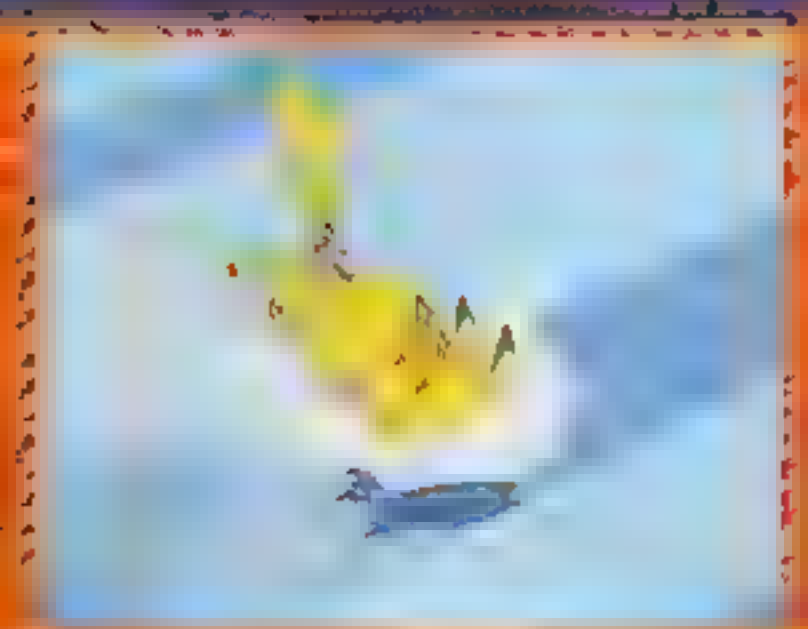
Más tarde mientras descansan, un Pikachu los observa atentamente desde la rama de un árbol.



De pronto oísten un fuerte ruido de una rama quebrándose. ¡Es un Pikachu y va a caer al río! advierte Misty



"¡Corramos rápido hay que salvarlo!" grita desesperado Ash



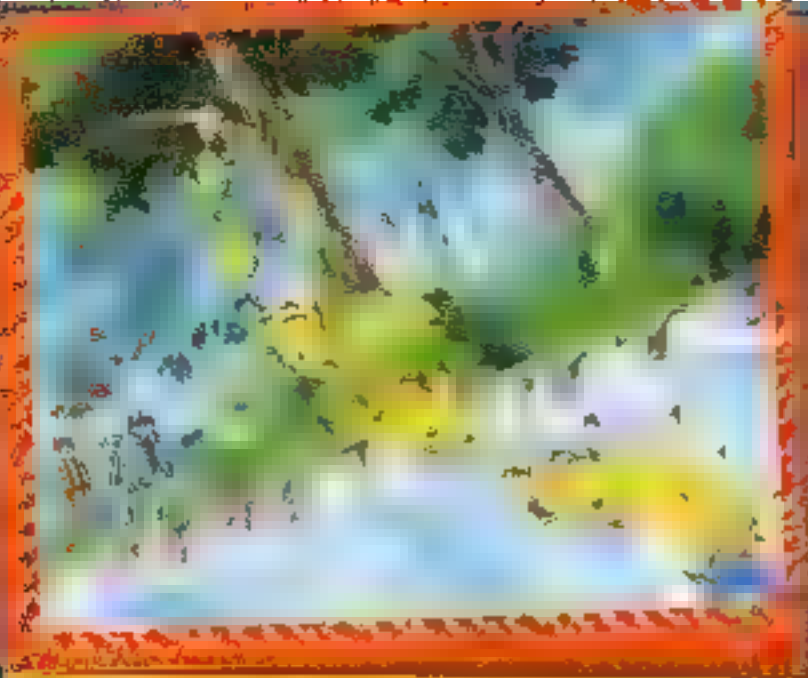
En una temeraria acción nuestro amigo Pikachu se arroja al río para rescatarlo



La corriente es muy fuerte pero nuestro heroico Pikachu está decidido a salvar a su amigo



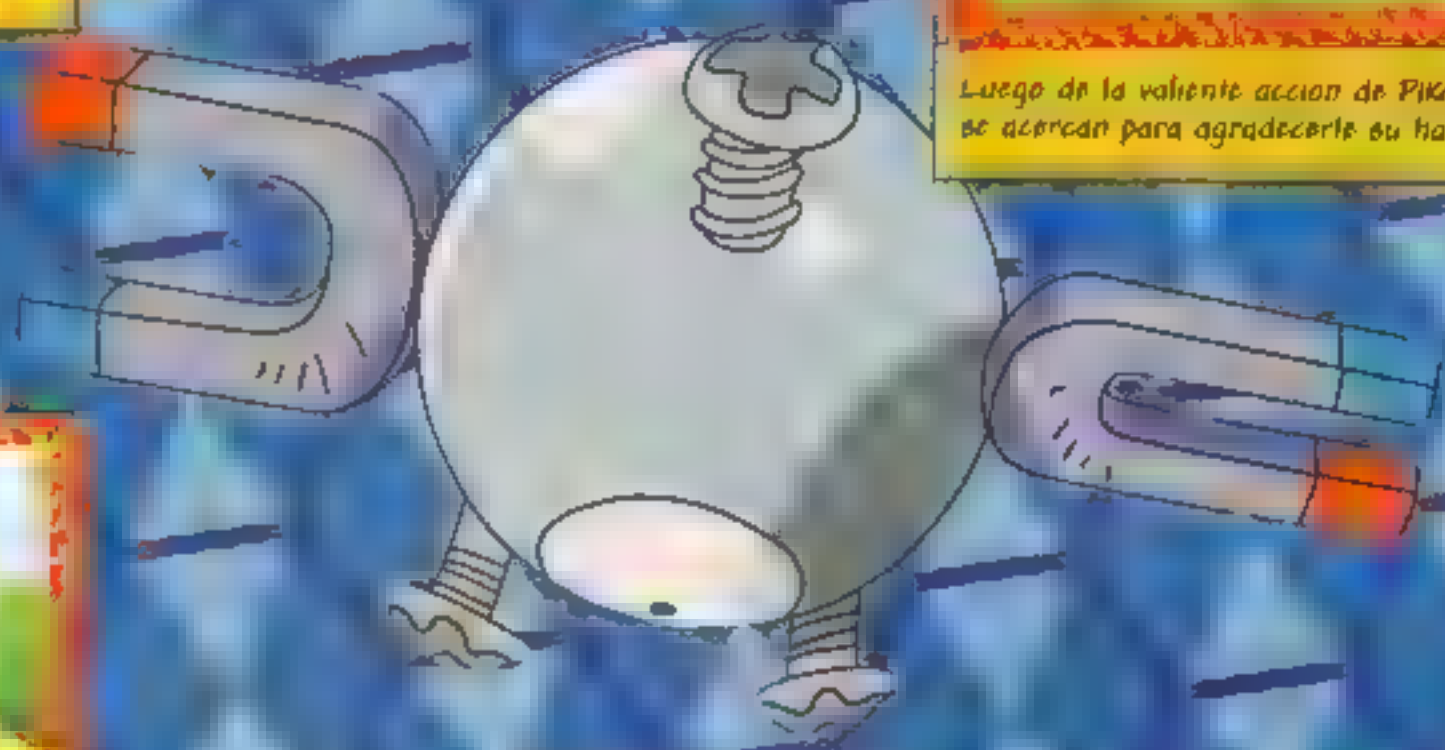
Pikachu logra agarrar a su amigo e es así que en esas aguas de río



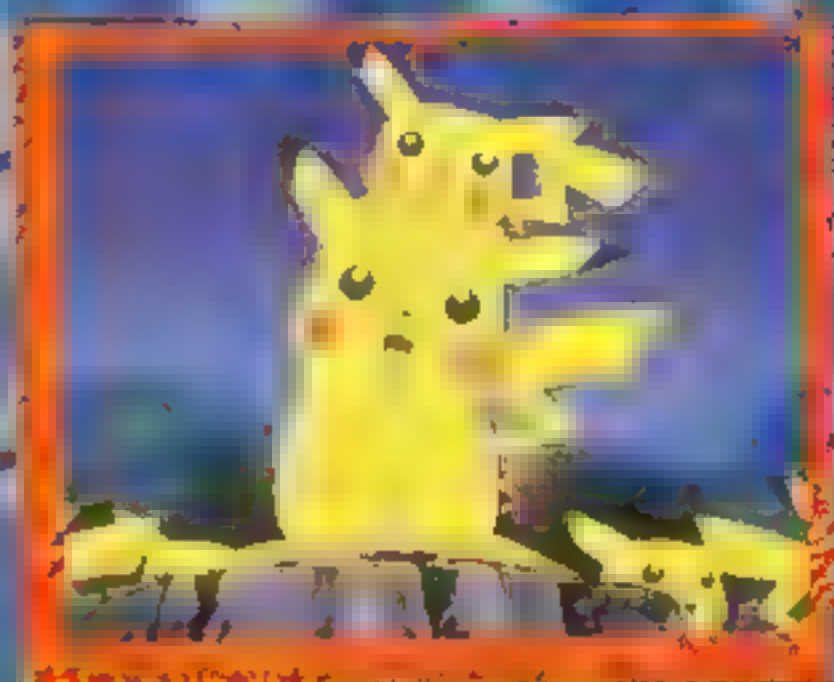
Los demás Pikachu corren a socorrerlos y se desuelgan de un arbol para salvarlos



Luego de la valiente accion de Pikachu, sus amiguitos se acercan para agradecerle su hazaña



Pikachu es mantenido como un héroe por sus alegres y entusiasmados amigos



La comunidad de Pikachu salvajes celebran una fiesta cantando y bailando para despedir a su amigo héroe



"Pika Pika, Pikachu" se despiden alegres de su amigo



En que Pikachu debería quedarse con sus hermanos" cuando triste Ash



Ash decide despedirse de Pikachu, para que éste regrese libre con los suyos. "Adios, amigo, por favor no me sigas"



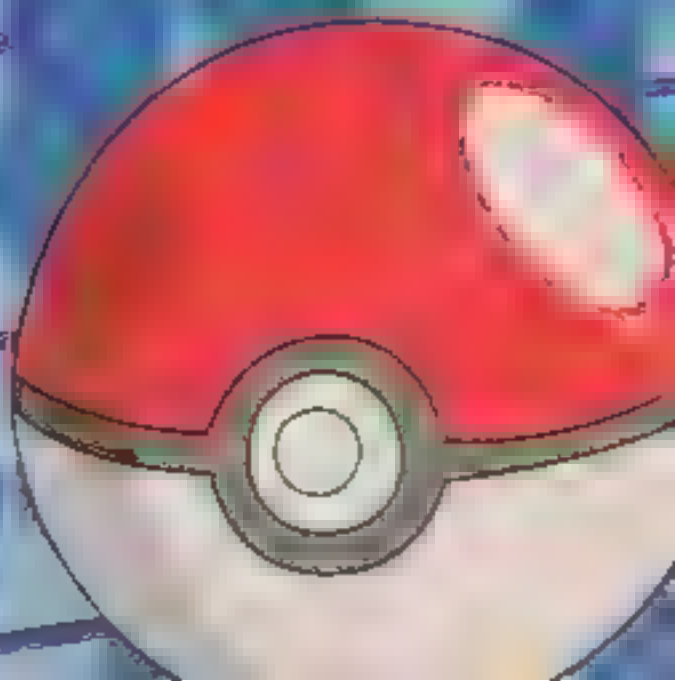
Pero Pikachu lo sigue indicandole que se con el con Owen quiere ir



Ash, emocionado y feliz, abraza a Pikachu en señal de amor y amistad eterna.



En un bella atardecer nuestros amigos, juntos otra vez, se preparan para continuar su viaje Pokemon



**A este
nivel
todos
ganan**





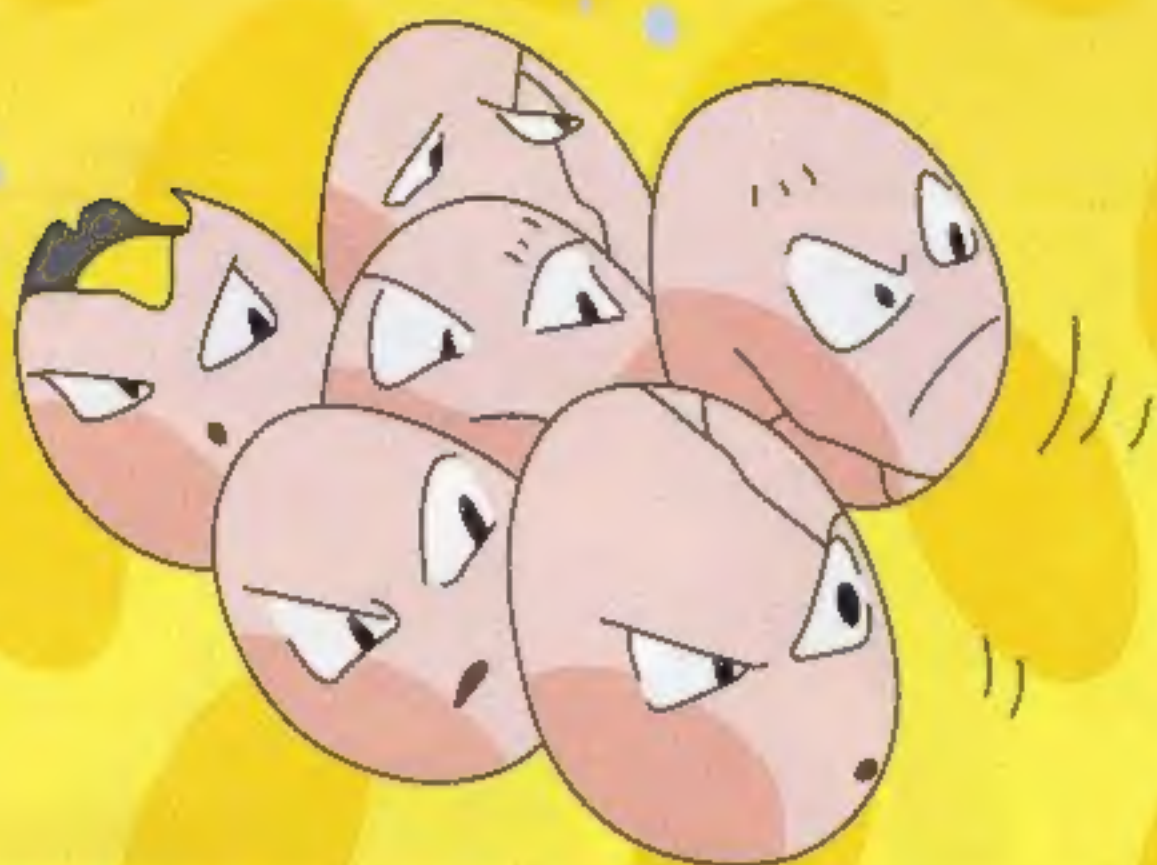
¡Concursa y gana
Ocho de peluche!

188

← MUNDO

LA MARCHA DEL ESCUADRON EXEGGUTOR...

Es difícil convertirse en maestro Pokémon y nuestros héroes no han tenido mucho descanso y relajamiento. Pero ahora tienen suerte, llegaron a un pueblo el mismo día en que comenzó un carnaval.



Llegando al pueblo, Misty decide caminar y compartir un poco de helado con Pikachu.



En su paseo, Misty encuentra a un triste mago que lamenta lo mal que le va con el show de sus Exeggutor en el circo.



"Disculpa, señor, ¿está usted bien?", le pregunta a al triste mago.



Misty decide ayudar al mago en su show y debuta en el circo como su asistente.



"¡Prepárense para un auténtico número de magia!", dice Ash a sus amigos, pero lamentablemente tampoco tuvo éxito.



Algunos del público de su espectáculo, Ash se acerca para observar a los Exeggutor y darles ánimo.



Nuestros amigos y el mago salen de paseo y se encuentran con un escuadrón de Exeggutor que se dirigen en estampida hacia el pueblo.



Con algo primero a Charmander para combatir y atrapar a los Exeggutor.



Con su poderoso chorro de fuego, Charmander persigue a un enorme Exeggutor.



Bulbasaur también entra en acción y derriba a uno de los Exeggutor cuando es atacado de burbujas y agua.



Bulbasaur aplica su ataque de enredadera para atrapar y contener a un enorme Exeggutor.



Mediante su ataque de remolino de hojas, Bulbasaur logra derrotar al Exeggutor.



Charmander ataca de nuevo para detener el avance del escuadrón Exeggutor hacia el pueblo.



Luego de atrapar a los Exeggutor, el mago se alegra muchísimo. "Los llevaré para mi nuevo espectáculo en el carnaval", dice feliz.



Los Exeggutor pueden hipnotizar a sus oponentes mediante la mirada de sus tres cabezas.



Finalmente, el mago y uno de sus Exeggutor se despiden de nuestros amigos, agradecidos por su valiosa ayuda.

ATRAPA ESTOS FABULOSOS PREMIOS



3

Nintendo 64 con juego Pokémon.

9

Game Boy con juego Pokémon.



www.sal



1 AÑO

De colegiatura por \$300.000 (anual) en el último sorteo.

Se realizarán 3 sorteos donde se regalarán 1 consola Nintendo 64 con video juego Pokémon, 3 Game Boy con video juego Pokémon, 15 inscripciones al Club Salo en cada sorteo. Un año de colegiatura por \$ 300.000 (anual) en el último sorteo.

Servicio al cliente

Línea 800 360 001

Los resultados de los sorteos podrás conocerlos en: www.salo.cl y en el diario Las Últimas Noticias.

FECHA DE SORTEO	22 DE OCTUBRE	19 DE NOVIEMBRE	10 DE DICIEMBRE
FECHA DE PUBLICACION	2 DE NOVIEMBRE	30 DE NOVIEMBRE	21 DE DICIEMBRE

PREMIO SUPER COLECCIONISTA

Todos los coleccionistas que completen un mínimo de 3 álbumes durante el año, podrán participar en un sorteo extraordinario de fin de año, donde regalaremos 1 auto KIA POP 0 kilómetro y 6 TV de 29 pulgadas. El sorteo se realizará el 17 de diciembre y los resultados se publicarán el 26 de diciembre.



PREMIOS SALOMANIA



IMPORTANTE: ESTOS PREMIOS SON HASTA AGOTAR STOCK. LUEGO SERAN REEMPLAZADOS POR OTROS DE VALOR SIMILAR.

Los premios se podrán canjear desde el 21 de septiembre hasta la fecha del último sorteo del año en puntos de canje Salo, Blockbuster y Village.

IMPORTANTE: Las bases de los concursos incluidos en este álbum se encuentran en Notaría Enrique Morgan Torres. Todos los sorteos se realizarán en Chile. Los resultados serán publicados en el diario Las Últimas Noticias en las fechas indicadas. Para participar en los sorteos de álbum completo, estos se limitarán a 1000 copias. Los premios de otros concursos incluidos en este álbum son de responsabilidad de los avisadores.